

CYCLE 3

4^{ème} SEANCE

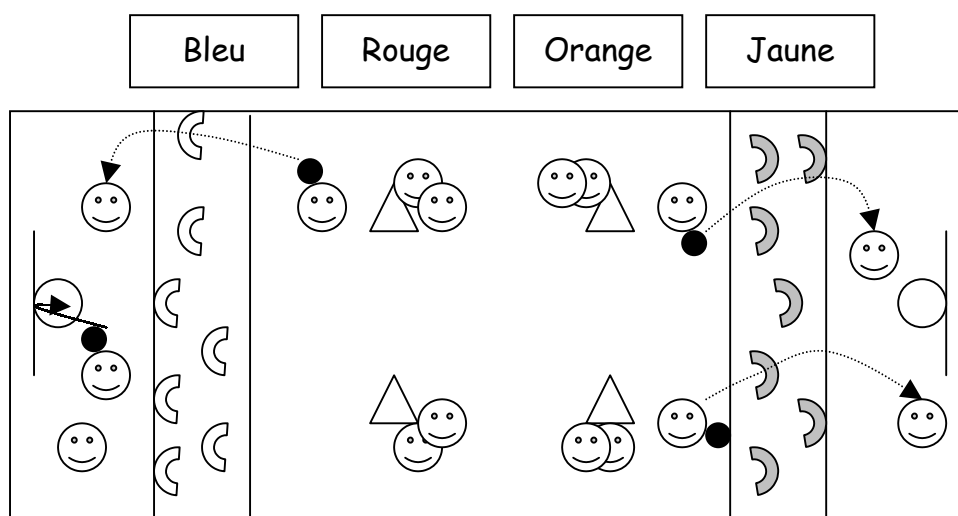
Franchir une défense en passes

1^{ère} SITUATION : Franchir la défense sur $\frac{1}{2}$ terrain

Matériel :

- 4 plots placés au centre du terrain
- 4 ballons placés aux plots
- Des pastilles en plastiques ou de la craie pour matérialiser 2 zones de défense
- 4 jeux de dossards et 1 chronomètre

DISPOSITIF de DEPART :



CONSIGNES données aux ELEVES pour les 2 premiers passages :

1. Se mettre par 2 et aller uniquement en passes jusqu'au panier
2. Les 2 joueurs effectuent 1 tir chacun
3. Puis 1 des 2 joueurs ramène le ballon en dribblant
4. Donner le ballon aux joueurs suivants
5. Si le ballon est attrapé ou sort des limites du terrain, alors les 2 attaquants doivent le ramener avant de tenter les 2 tirs

CONSEIL PEDAGOGIQUE : Aller au panier en 1 ou 2 passes

VARIANTE dans les CONSIGNES pour le 3^{ème} et 4^{ème} passage :
Aller au panier en 1 ou 2 passes

--

Equipes	1 ^{ère} SITUATION Franchir la défense sur $\frac{1}{2}$ terrain				Total 1 ^{ère} Situation	2 ^{ème} SITUATION Franchir la défense sur tout le terrain				Total 2 ^{ème} Situation	TOTAL GENERAL
	1 ^{er} passage	2 ^{ème} passage	3 ^{ème} passage	4 ^{ème} passage		1 ^{er} passage	2 ^{ème} passage	3 ^{ème} passage	4 ^{ème} passage		
1A											
1B											
2A											
2B											
3A											
3B											
4A											
4B											
TOTAL CLASSE											